Taller de Ejercicios JS

**Programación web 1**

Profe. Jossy Tello

Tema. Estructuras Cíclicas.

Aplicar los fundamentos del lenguaje Javascript realizando los siguientes ejercicios.

**Ejercicios con estructuras repetitivas.**

1. ***/\*Hacer un programa que calcule la suma de los N primeros números naturales, dónde N es el número límite ingresado.\*/***
2. ***Hacer un programa que pida el nombre de un estudiante y N notas, calcular el promedio de las notas y determinar si el estudiante aprueba o reprueba; (Aprueba con un promedio de 3).***
3. ***Ingrese varios números enteros y muestre la cantidad de números ingresados y la suma de los mismos. Realice esta acción hasta que el usuario ingrese la palabra FIN.***
4. ***realice una tabla de multiplicar con cualquier número ingresado hasta el 30.***
5. ***Cree la tabla de multiplicar de cualquier número ingresado de manera descendente.***
6. ***Cree un ciclo que cuente del 1 al 30 en intervalos el número ingresado.***
7. ***Cree un ciclo que cuente del 1 al 30 en intervalos el número ingresado, de manera regresiva.***

**Ejercicios con estructuras repetitivas anidadas.**

1. ***Digite un número (altura) y a partir de él cree una escalera de asteriscos o el carácter que desee; con esa altura. Deberá quedar así, si ponemos una altura de 5.***
2. ***Digite un número (altura) y a partir de él cree una escalera invertida de asteriscos o el carácter que desee; con esa altura. Deberá quedar así, si ponemos una altura de 5.***
3. ***Cree un programa que permite registrar el número de compras que se venden cada día. pedir al usuario cuantos productos va a comprar y registrar el precio unitario, calcular el valor total de cada compra y al finalizar el día calcular cuántas facturas se hicieron y el total general.***

***Cliente #1***

***No. Productos: 3***

***valor p1 : 4,500***

***valor p2: 2,000***

***valor p3: 3,500***

***total compra: 10.000***

***Cliente #2***

***No. Productos: 2***

***valor p1 : 1,500***

***valor p2: 2,000***

***total compra: 3.500***

***Total Ventas del dia: 2***

***Total General del dia: 13.500***

1. ***Cree un programa que calcule el promedio de 3 notas para 3 alumnos, el programa debe mostrar lo siguiente:***

***Nombre Alumno #1 Jossy tello***

***Materia: Matemáticas***

***Nota 1 : 4,5***

***Nota 2: 4***

***Nota 3: 3,5***

***Promedio: 4***

***Nombre Alumno #2 Angela Robledo***

***Materia: Física***

***Nota 1 : 4,5***

***Nota 2: 2,5***

***Nota 3: 5***

***Promedio: 4,2***

1. ***Cree tabla de números del 1 al 15 mínimo en HTML. la salida se debe ver así:***

| ***1*** | ***2*** | ***3*** | ***4*** | ***5*** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***6*** | ***7*** | ***8*** | ***9*** | ***10*** |
| ***11*** | ***12*** | ***13*** | ***14*** | ***15*** |

**Ejercicios con estructuras repetitivas con condicionales.**

1. ***Cree un programa que pida la edad a 10 estudiantes y determine cuántos son menores de edad y cuales son mayores de edad.***
2. ***Utiliza la función Math.ramdon() para generar un número aleatorio y compararlo con el que el usuario digite. tienes 3 intentos para acertar.***